



RÉPUBLIQUE TOGOLAISE

Ministère de l'Économie Numérique
et de la Transformation Digitale

WURI TOGO

TERMES DE RÉFÉRENCES POUR LE RECRUTEMENT D'UN DEVELOPPEUR ANDROID

Le projet d'identification nationale biométrique dénommé « e-ID Togo » a pour objectif d'attribuer à toute personne physique de nationalité togolaise ou résident au Togo, un numéro d'identification unique (NIU) sur la base de ses données démographiques et biométriques. Ces données ainsi que les NIU permettront ainsi de mettre en place une base de données centrale, sécurisée et fiable qui servira de référence pour la vérification de l'identité des bénéficiaires de services publics, privés ou sociaux.

L'Etat togolais s'est fixé un ensemble d'objectifs stratégiques dont l'atteinte est en grande partie liée à la réussite du projet e-ID Togo. Parmi ces objectifs nous citons :

- L'identification universelle de tous les citoyens et résidents, sans limitations liées à l'âge, à la langue parlée, au lieu de résidence, ...
- La mise en place d'un Registre Social,
- La modernisation des services de l'administration publique,
- L'amélioration de l'inclusion sociale, financière et économique,
- La mise en place des fondations d'un modèle économique tiré par l'innovation.

Projet structurant pour les 5 prochaines années, un cadre juridique et institutionnel a été mis en place avec la création de l'Agence Nationale d'Identification (ANID), autorité nationale compétente, chargée de mettre en œuvre la politique nationale d'identification biométrique.

Le projet « e-ID Togo » bénéficie du soutien de la Banque Mondiale à travers le programme d'Identification unique pour l'intégration régionale et l'inclusion en Afrique de l'Ouest (traduction anglaise : *West Africa Unique Identification for Regional Integration and Inclusion*) dénommé WURI. Ce programme vise à fournir des justificatifs d'identification unique reconnus par les gouvernements à tous les individus présents dans des pays participants au projet, indépendamment de leur nationalité, de leur statut juridique ou de leur lieu de résidence.

(<http://documents1.worldbank.org/curated/en/261151588384951057/pdf/Benin-Burkina-Faso-Togo-and-Niger-Second-Phase-of-West-Africa-Unique-Identification-for-Regional-Integration-and-Inclusion-WURI-Project.pdf>).

Les présents TDR sont élaborés pour le recrutement d'un développeur Android.

A. Missions

Placé sous l'autorité de l'architecte technique et de l'architecte technique adjoint, le développeur Android est en charge de :

- Étudier et comprendre les besoins exprimés afin de rédiger un cahier des charges ;
- Réaliser les travaux d'analyse et de modélisation de solution aux besoins ;

- Développer, tester et mettre en production des applications mobile Android dans le cadre des missions de l'ANID en général et le programme d'identification biométrique en particulier ;
- Contribuer à l'optimisation des applications par des actions de maintenance corrective et évolutive ;
- Évaluer les spécifications techniques requises pour des équipements Mobile Android et iOS ciblés par une application ;
- Rédiger la documentation technique et utilisateur des applications développées ou intégrées.
- Apporter un support technique aux différents utilisateurs ;
- Élaborer des rapports d'activités périodique ou sur demande ;

Il est, cependant, important de noter que la liste des tâches ci-dessus présentée n'est pas limitative et peut, de ce fait, d'un commun accord avec l'ANID, être sujette à des modifications.

B. Qualifications et compétences requises

- Minimum Licence (BAC+3) ou tout autre diplôme équivalent dans les domaines de développement d'applications informatiques ;
- Disposer d'une expérience minimum de 4 ans dans le domaine informatique ;
- Justifier d'une expérience professionnelle qualitative d'au moins 2 ans en développement d'applications Mobile Android ;
- Une expérience en matière de développement d'application IOS ou tout autre système d'exploitation serait un atout ;
- Disposer d'excellentes compétences en analyse, résolution de problèmes ;
- Avoir de l'intérêt pour le système d'exploitation Android de Google et se mettre à jour régulièrement sur ses évolutions ;
- Connaissance de l'écosystème cloud de Google pour le développement mobile
- Maîtrise des langages de programmation Java et/ou Kotlin pour le développement Android ;
- Maîtrise en technologie de développement multiplateforme notamment Flutter ciblant les plateforme Android et iOS ;
- Savoir utiliser le kit de développement d'Android (SDK Android) via les outils comme Eclipse, Android Studio ou Java développement kit (JDK) ;
- Des connaissances dans d'autres langages de programmation tels que C, C++ et Native Développement Kit (NDK), Swift, Javascript, Dart sont souhaitables ;
- Expertise dans le développement d'une interface utilisateur Android moderne en utilisant les lignes directrices et les principes de Material Design pour Android. Connaissance et expérience de l'une des bibliothèques de test Android telles que Espresso, Junit, Mockito, Robolectric et UI Automator ;
- Compréhension du cycle de vie des applications, y compris la publication sur l'App Store ou sur Play Store ;
- Expérience de l'intégration d'applications mobiles avec des API, des services Web et/ou des micro-services ;
- Connaissance et expérience du développement d'applications mobiles en tenant compte de l'architecture de sécurité mobile des applications ;
- Bonne compréhension de l'UI/UX et de sa relation avec le développement d'applications, y compris le développement de maquettes filaires ;

- Maîtrise des notions de base de données mobile ;
- Avoir de bonnes aptitudes de communication et une bonne capacité rédactionnelle ;
- Maîtrise des concepts de développement agile et pouvoir opérer dans un environnement Scrum
- Maîtrise de l'outil git pour le versioning de code ;
- Maîtrise de la langue anglaise.

C. Qualités

- Faire montre de professionnalisme, de méthodologie avec un esprit d'analyse et de synthèse ;
- Disposer d'une bonne intégrité professionnelle ainsi que des qualités personnelles appropriées telles que l'ingéniosité, la ténacité, l'indépendance, la confidentialité et la confiance ;
- Gérer les contraintes de délai et être capable de travailler en équipe et dans un environnement sous pression ;
- Rester à jour, les technologies évoluant très rapidement ;
- Être rigoureux, créatif et apte à apprendre ;
- Être apte à prospérer dans un environnement de travail mettant l'accent sur la performance, les résultats et la responsabilisation.

D. Localisation et rémunérations

- Localisation de la mission/poste : Lomé - Togo ;
- Nature du contrat et durée de la mission : contrat à durée déterminée de deux (02) ans renouvelable en fonction de la performance.
- Période d'essai de six (06) mois.
- Rémunération : Compétitive.