



RÉPUBLIQUE TOGOLAISE

Ministère de l'Économie Numérique  
et de la Transformation Digitale

## WURI TOGO

### TERMES DE RÉFÉRENCES POUR LE RECRUTEMENT D'UN DEVELOPPEUR JAVA FRONT-END

Le projet d'identification nationale biométrique dénommé « e-ID Togo » a pour objectif d'attribuer à toute personne physique de nationalité togolaise ou résident au Togo, un numéro d'identification unique (NIU) sur la base de ses données démographiques et biométriques. Ces données ainsi que les NIU permettront ainsi de mettre en place une base de données centrale, sécurisée et fiable qui servira de référence pour la vérification de l'identité des bénéficiaires de services publics, privés ou sociaux.

L'Etat togolais s'est fixé un ensemble d'objectifs stratégiques dont l'atteinte est en grande partie liée à la réussite du projet e-ID Togo. Parmi ces objectifs nous citons :

- L'identification universelle de tous les citoyens et résidents, sans limitations liées à l'âge, à la langue parlée, au lieu de résidence, ...
- La mise en place d'un Registre Social
- La modernisation des services de l'administration publique,
- L'amélioration de l'inclusion sociale, financière et économique,
- La mise en place des fondations d'un modèle économique tiré par l'innovation.

Projet structurant pour les 5 prochaines années, un cadre juridique et institutionnel a été mis en place avec la création de l'Agence Nationale d'Identification (ANID), autorité nationale compétente, chargée de mettre en œuvre la politique nationale d'identification biométrique.

Le projet « e-ID Togo » bénéficie du soutien de la Banque Mondiale à travers le programme d'Identification unique pour l'intégration régionale et l'inclusion en Afrique de l'Ouest (traduction anglaise : *West Africa Unique Identification for Regional Integration and Inclusion*) dénommé WURI. Ce programme vise à fournir des justificatifs d'identification unique reconnus par les gouvernements à tous les individus présents dans des pays participants au projet, indépendamment de leur nationalité, de leur statut juridique ou de leur lieu de résidence.

(<http://documents1.worldbank.org/curated/en/261151588384951057/pdf/Benin-Burkina-Faso-Togo-and-Niger-Second-Phase-of-West-Africa-Unique-Identification-for-Regional-Integration-and-Inclusion-WURI-Project.pdf>).

Les présents TDR sont élaborés pour le recrutement d'un développeur Java Front-End

#### A. Missions

Placé sous l'autorité de l'architecte technique et de l'architecte technique adjoint, le développeur Java Front-End est en charge de :

- Assurer l'ergonomie visuelle et fonctionnelle des applications ou sites web liés aux différents projets et améliorer les solutions existantes ;
- Étudier et comprendre les besoins exprimés afin de rédiger un cahier des charges ;

- Collaborer avec l'équipe designer pour produire des maquettes d'interfaces utilisateurs ergonomiques ;
- Concevoir et développer des interfaces ergonomiques, claires, rapides et faciles à utiliser ;
- Découper, monter et intégrer les éléments graphiques ou maquettes de l'interface utilisateurs ;
- Contribuer à l'optimisation des applications par des actions de maintenance corrective et évolutive.
- Rédiger la documentation technique et utilisateur des applications développées ou intégrées ;
- Apporter un support technique aux différents utilisateurs ;
- Élaborer des rapports d'activités périodique ou sur demande.

Il est, cependant, important de noter que la liste des tâches ci-dessus présentée n'est pas limitative et peut, de ce fait, d'un commun accord avec l'ANID, être sujette à des modifications.

### **B. Qualifications et compétences requises**

- Minimum Licence (BAC+3) dans les domaines du développement d'applications ou équivalent.
- Justifier d'une expérience professionnelle qualitative d'au moins 3 ans en développement front-end Java ;
- Posséder de solides compétences en Java, HTML5, CSS3, Java FX, Spring Framework.
- Parfaite connaissance de JavaScript et son fonctionnement ;
- Avoir une excellente connaissance des spécificités de chaque navigateur ;
- Maîtrise ou notions avancées des technologies, frameworks, langages et environnements suivants : Angular, React, Vue JS, JQuery, Bootstrap, Webservice REST et SOAP ;
- Maîtriser aux moins deux des IDE suivants (Visual Studio Code, Spring Tool Suite, Eclipse, Netbeans) ;
- Avoir des notions sur les systèmes de base de données relationnelles et orienté documents (PostgreSQL, SQL, MySQL, Oracle, Mongo DB...) ;
- Avoir des compétences dans le développement mobile (android ; IOS ; Kaos) ;
- Avoir des compétences en référencement et optimisation des performances des pages web ;
- Maîtriser le responsive design, de l'UX et des interfaces mobiles ;
- Être familier avec au moins deux logiciels de PAO et de traitement d'images ;
- Maîtrise des concepts de développement agile et pouvoir opérer dans un environnement Scrum ;
- Maîtrise de l'outil gith pour le versioning de code ;
- La maîtrise de l'anglais est souhaitable.

### **C. Qualités**

- Faire montre de professionnalisme, de méthodologie avec un esprit d'analyse et de synthèse ;
- Disposer d'une bonne intégrité professionnelle ainsi que des qualités personnelles appropriées telles que l'ingéniosité, la ténacité, l'indépendance, la confidentialité et la confiance ;
- Gérer les contraintes de délai et être capable de travailler en équipe et dans un environnement sous pression ;
- Rester à jour, les technologies évoluant très rapidement ;
- Être rigoureux, créatif et apte à apprendre ;
- Être apte à prospérer dans un environnement de travail mettant l'accent sur la performance, les résultats et la responsabilisation.

### **D. Localisation et rémunération**

- Localisation de la mission/poste : Lomé - Togo ;
- Nature du contrat et durée de la mission : contrat à durée déterminée de deux ans renouvelables en fonction de la performance ;
- Période d'essai de 6 (six) mois ;
- Rémunération : Compétitive.